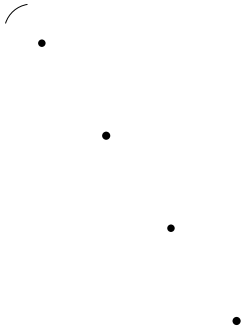
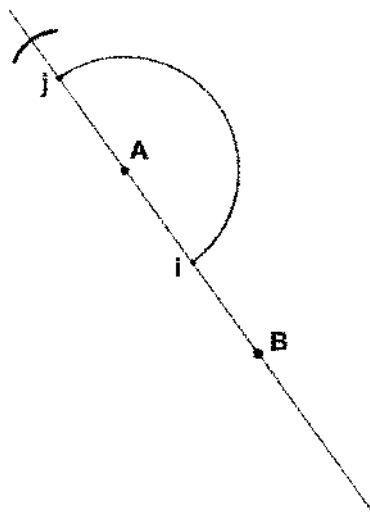


1



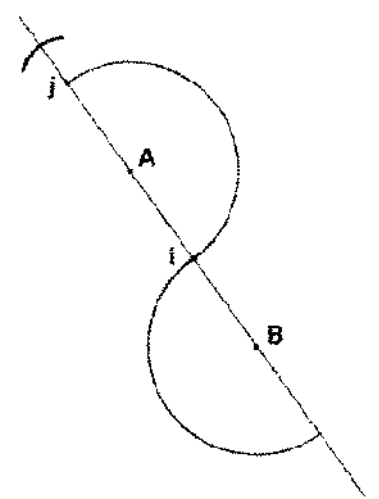
- Trace une ligne droite passant par les 4 points (tracé léger).

2



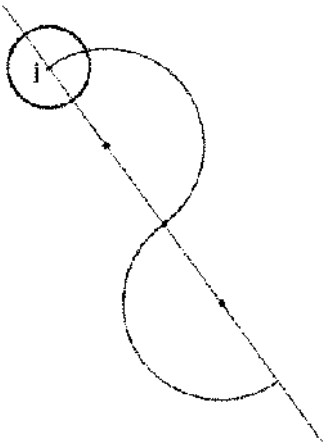
- Pique en A, touche j et trace un demi-cercle de j à i (tracé léger).

3



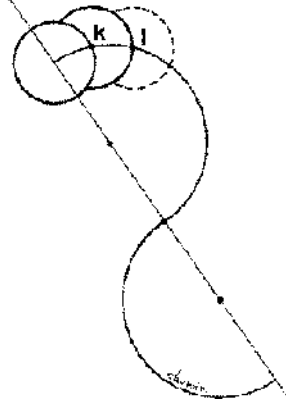
- Pique en B, touche en i et trace un autre demi-cercle (tracé léger). Arrête contre la ligne droite.

4



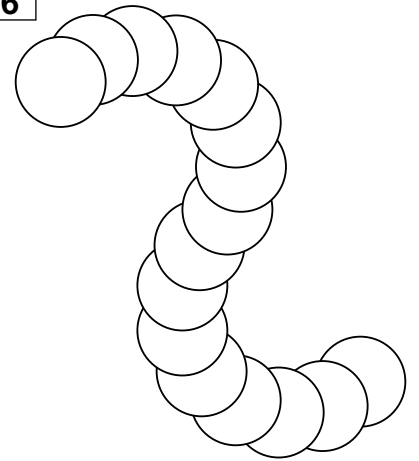
- Pique en j et touche le petit arc de cercle au-dessus, termine le cercle.
- Garde l'ouverture du compas jusqu'à la fin du travail.

5



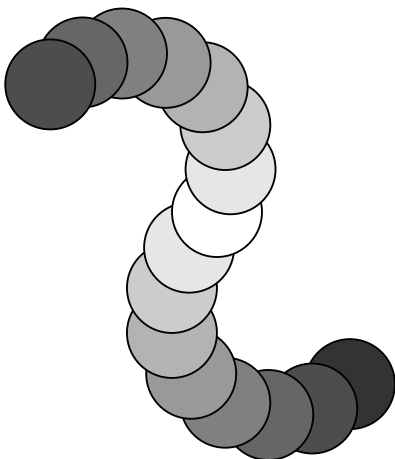
- Pique en k, trace un arc de cercle contre le 1^{er} cercle.
- Pique en l, trace un arc de cercle contre le précédent.
- Continue ainsi jusqu'à ce que tu ne puisses plus piquer sur le chemin.

6



- Repasse les cercles au feutre noir.
- Efface la ligne droite et les 2 demi-cercles du chemin.

7

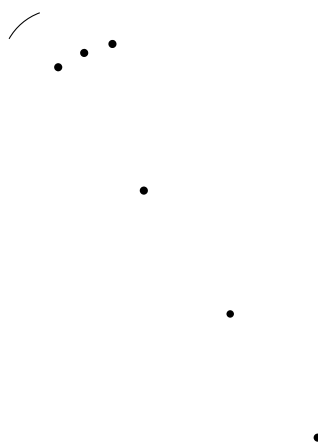


- Colorie à ta guise

LA CHENILLE DOUBLE

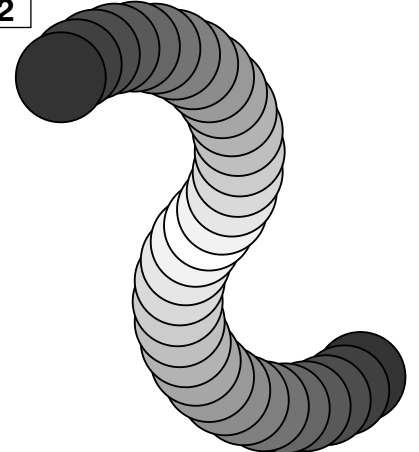
14b

1



- Pour démarrer, utilise la fiche 14b.

2



- En 5, utilise les 3 points pour tracer le cercle de départ et les arcs qui suivent.