

LA FLEUR

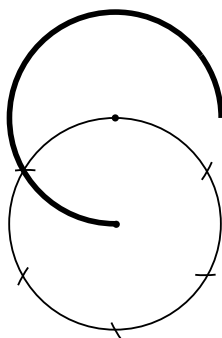
1

1



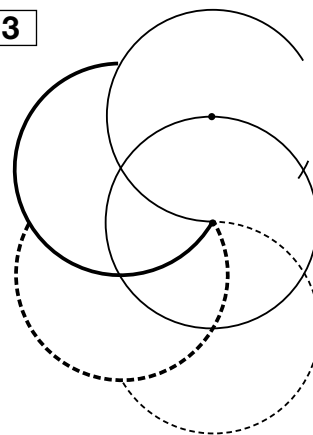
- Le point le plus bas est le centre du cercle de départ.
- Trace le cercle de départ (tracé léger). Conserve l'ouverture du compas, elle sera la même pour toute la figure.

2



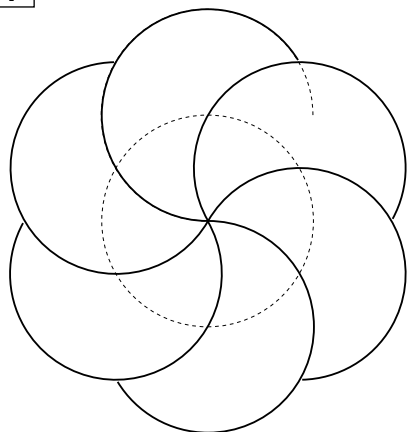
- Détermine les 6 heures paires.
- Pique à midi, touche le centre du cercle de départ et trace un premier arc de cercle passant par 10 h. Arrête avant d'atteindre 2 h.

3



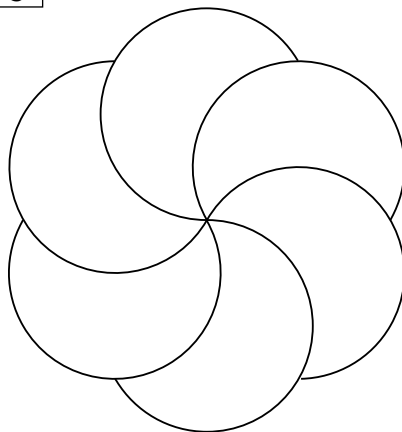
- Pique à 10 h, touche le centre et trace un 2^e arc passant par 8 h et s'arrêtant sur le « dos » du 1^{er}.
- Continue en piquant encore à 8 h, 6 h, 4 h et 2 h.

4



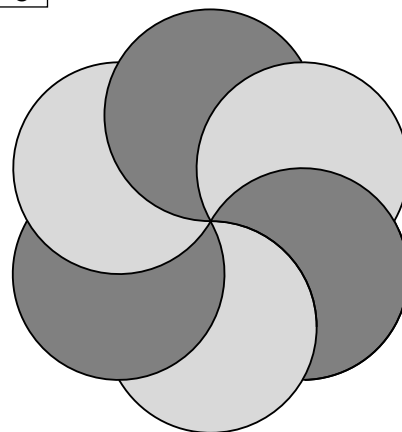
- Efface le cercle de départ ainsi que la partie en trop du premier arc de cercle (tracés en pointillés).

5



- Repasse au feutre noir les tracés définitifs.

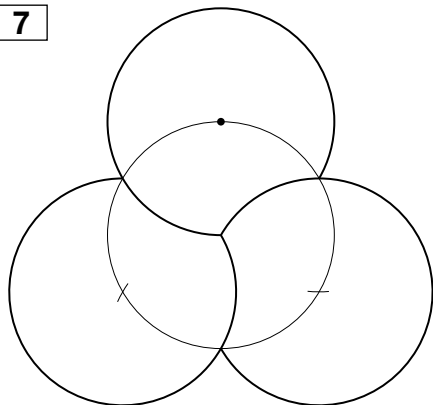
6



- Colorie à ta guise.

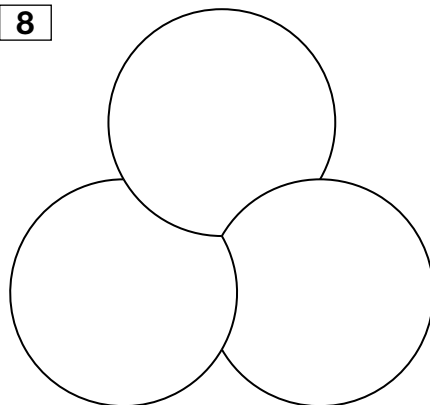
LES TROIS BOULES

7



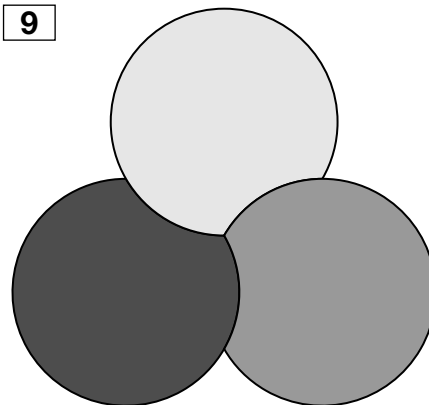
- Procède de la même façon, mais en traçant seulement 3 arcs :
 - Pique à 12 h ; trace du centre à 2 h.
 - Pique à 8 h ; trace du centre à 10 h.
 - Pique à 4 h ; trace du centre à 6 h.

8



- Efface le cercle de départ.
- Repasse au feutre noir les tracés définitifs.

9



- Colorie à ta guise.