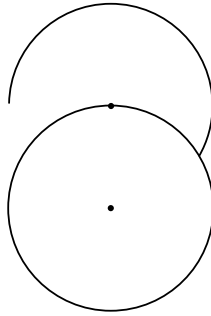


1



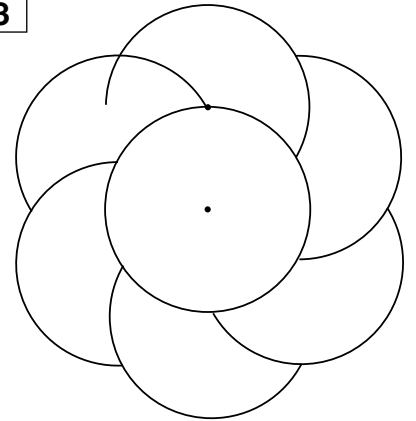
- Le point le plus bas est le centre du cercle.
- Trace le cercle de départ (tracé léger).

2



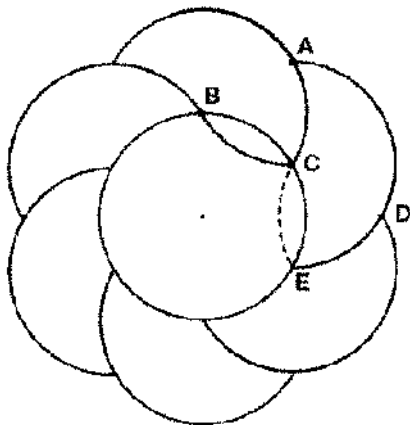
- Conserve l'ouverture de compas, elle sera la même pour toute la figure.
- Pique à midi, touche à 2 heures. Trace un arc selon le dessin ci-dessus. Arrête avant d'atteindre 10 heures.

3



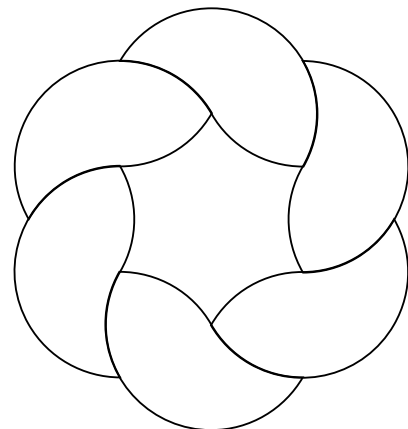
- Pique à 2 heures, touche à 4 heures. Trace un arc qui s'arrêtera sur le « dos » du précédent.
- Continue ainsi 6 fois autour du cercle de départ.
- Efface la partie en trop du 1^{er} arc.

4



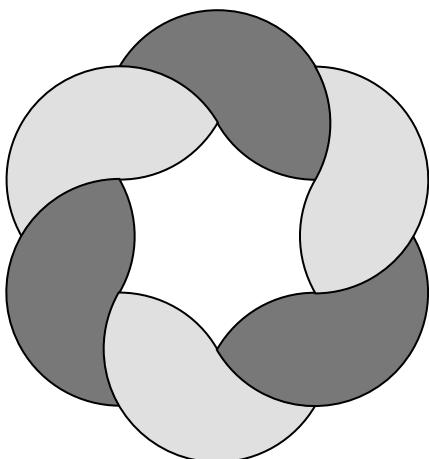
- Repère les 3 points A, B et C.
- Pique en A, relie B et C.
- Pique en D, relie C et E.
- Procède ainsi 6 fois.

5



- Repasse tous les tracés au feutre noir sauf le cercle de départ.
- Efface le cercle de départ.

6



- Colorie à ta guise.

LA COURONNE TORSADÉE DOUBLE

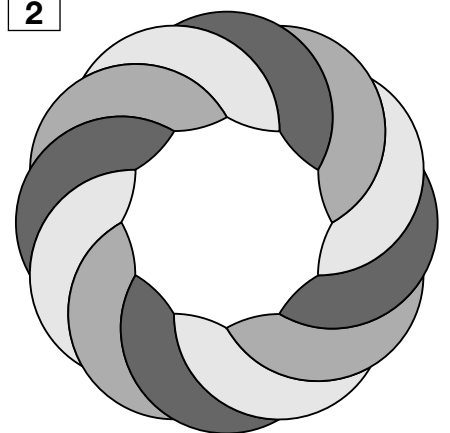
30b

1



- Procède de façon semblable sur la fiche 30b mais avec 12 arcs autour du cercle de départ.

2



- Recherche les 12 points de piquage pour tracer 12 petits arcs qui longent le cercle de départ.